

Kulturfag, 6. klasse, 2026 – 2027

Periode	Emne	Kulturteknikker
Uge 34 – 38 Historie	Danmark i 1700-tallet Særligt fokus på: Fortællingen om Caroline og Mathilde og Struensee Oplysningstidens ideer Kulturhistorie – mad, bolig, barndom, tøj, hverdag og arbejde, opfindelser, tro og religion	Miniudstillinger
Uge 38 – 41 Kristendom	Lignelser Særligt fokus på: Den barmhjertige samaritaner Den gældbundne tjener Arbejderne i vingården	Rollespil – mannequinn challenge som video Replikker og talebobler Skriv en lignelse
Uge 43 – 46 Historie	Opdagelsesrejser Særligt fokus på: Erik den Røde	Skriv om en opdagelsesrejsende, sæt det op som en plakat i word.

	Leif den Lykkelige Marco Polo Ibn Battuta Hannu og Harkhuf fra Egypten	
Uge 47 – 48 Kristendom	Lav et digitalt kristendomskundskabs escape room Særligt fokus på: Den gode fortælling	Digitalt escape room.
Uge 49 – 50 Kristendom	Julen	Immaterielle ønskesedler
Uge 1 - 4	Kolonier og slaver Særligt fokus på: Trekantshandel Dansk Vestindien Guldkysten	Tegn et verdenskort Mind map
Uge 5 – 10	Troens huse Særligt fokus på: Synagoge Kirken	Et religiøst rum – skotøjsæske Udstilling

	Moskeen	
Uge 11– 15 - historie	Selvvalgt historisk emne og/eller person	Mini-projekt
Uge 16 – 19 - kristendomskundskab	Tilgivelse Særligt fokus på: Livsfilosofi- og etik med konkrete eksempler	Monopolet i 5. klasse, dilemmaspil
Uge 20 - 23	Danskernes historie – demokrati Særligt fokus på: Grundloven 1849 Fra enevælde til folkestyre til demokrati	Grundlovstale